



NOMADIC TRIBE CUP

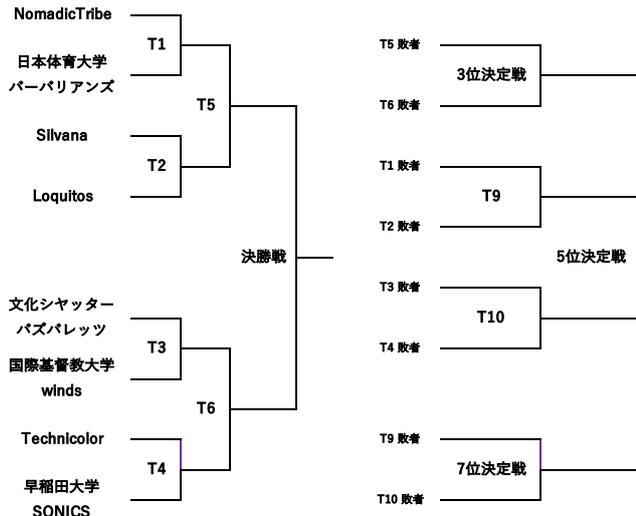
Supported by 

参加チーム

NomadicTribe/文化シャッターバズバレッツ/Technicolor/Silvana/Loquitos/日本体育大学パーバリアンズ/早稲田大学SONICS/国際基督教大学winds

組み合わせ・タイムスケジュール

時間	第1コート	第2コート	第3コート	第4コート
9:00	受付開始			
10:00	NomadicTribe T1	Silvana T2	文化シャッター バズバレッツ T3	Technicolor T4
	日本体育大学 パーバリアンズ T5	Loquitos	国際基督教大学 winds	早稲田大学 SONICS
休憩30分				
11:25	T1 勝者 T5	T3 勝者 T6	T1 敗者 T9	T3 敗者 T10
	T2 勝者 T2	T4 勝者 T4	T2 敗者 T2	T4 敗者 T4
休憩30分				
12:50	T5 勝者 決勝戦	T5 敗者 3位決定戦	T9 勝者 5位決定戦	T9 敗者 7位決定戦
	T6 勝者 T6	T6 敗者 T6	T10 勝者 T10	T10 敗者 T10
14:50	閉会式			



試合形式

試合形式A (決勝・三位決定戦以外)

決勝点	11点
タイムキャップ (TC)	45分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。(上限11点)
ハーフタイム	どちらかのチームが6点到達した時点で5分間のハーフタイムとなる。(試合時間に含む)
ハーフタイムキャップ (HTC)	20分経過した時点で両チームとも6点到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。(上限6点)
タイムアウト	1回75秒 1チームあたり前後半それぞれ1回以内 (試合時間に含む)

試合形式B (決勝・三位決定戦のみ)

決勝点	15点
タイムキャップ (TC)	100分経過した時点で両チームとも決勝点に到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】を新しい決勝点とする。(上限15点)
ハーフタイム	どちらかのチームが8点到達した時点で7分間のハーフタイムとなる。(試合時間に含む)
ハーフタイムキャップ (HTC)	55分経過した時点で両チームとも8点到達していない場合に発生し、プレイは次の得点まで継続する。 その得点后、点の【高いチームの得点に+1点】をした値に到達した時点でハーフタイムとなる。(上限8点)
タイムアウト	1回75秒 1チームあたり前後半それぞれ2回以内 (試合時間に含む)