



DAY 1

| Aリーグ | Bリーグ | Cリーグ | Dリーグ |
|-------------|-----------|------------|----------------------|
| Oldsneak | 豚ちゃん | 純色 ~つねごろう~ | Re-roar |
| MADARA | Moonlight | odinz | DualBootCamp |
| JackRussell | Ardorzeal | ポーチりょうた | bufferin singularity |
| Aesculus | 青春を取り戻せ | Colza | SubRosa |
| | | ちょべりぐ | はるちゃんず |

9:00 代表者 受付 (9:00~)

試合開始時間
①②コート

①コート ②コート

試合開始時間
③④⑤⑥コート

③コート

④コート

⑤コート

⑥コート

10:00

| | |
|-------------|----------|
| Oldsneak | MADARA |
| VS | VS |
| JackRussell | Aesculus |

10:00

| | | | |
|------------|---------|--------------|----------------------|
| 純色 ~つねごろう~ | ポーチりょうた | Re-roar | bufferin singularity |
| VS | VS | VS | VS |
| odinz | Colza | DualBootCamp | SubRosa |
| Colza | odinz | SubRosa | DualBootCamp |
| VS | VS | VS | VS |
| ちょべりぐ | ポーチりょうた | はるちゃんず | bufferin singularity |

10:55

| | |
|-----------|-----------|
| 豚ちゃん | Moonlight |
| VS | VS |
| Ardorzeal | 青春を取り戻せ |

11:00

11:50

| | |
|----------|-------------|
| Oldsneak | MADARA |
| VS | VS |
| Aesculus | JackRussell |

12:00

休憩

12:45

| | |
|---------|-----------|
| 豚ちゃん | Moonlight |
| VS | VS |
| 青春を取り戻せ | Ardorzeal |

12:40

| | | | |
|----------------------|--------------|------------|------------|
| Re-roar | DualBootCamp | 純色 ~つねごろう~ | odinz |
| VS | VS | VS | VS |
| bufferin singularity | はるちゃんず | ポーチりょうた | ちょべりぐ |
| DualBootCamp | Re-roar | odinz | 純色 ~つねごろう~ |
| VS | VS | VS | VS |
| SubRosa | はるちゃんず | Colza | ちょべりぐ |
| bufferin singularity | Re-roar | ポーチりょうた | 純色 ~つねごろう~ |
| VS | VS | VS | VS |
| はるちゃんず | SubRosa | ちょべりぐ | Colza |

13:40

| | |
|----------|-------------|
| Oldsneak | JackRussell |
| VS | VS |
| MADARA | Aesculus |

13:40

14:35

| | |
|-----------|-----------|
| 豚ちゃん | Ardorzeal |
| VS | VS |
| Moonlight | 青春を取り戻せ |

14:40

| | | |
|----------|---|--------------|
| * 試合時間 | A・Bリーグ 50分 | C・D・Eリーグ 40分 |
| * タイムアウト | 1回75秒 (試合時間に含む) | |
| * 試合形式 | ランニングタイム制 同点の場合、プレーは止めずサドンデス | |
| * 男女比 | 事前決定型 (3.4.4.3.3.4.4...) | |
| * フリップ | 試合前に2回のフリップを行い、【1回目：攻守・コート】【2回目：男女比】をそれぞれ決定する | |
| * リーグ内順位 | 勝ち点方式 勝者+3Pt リーグ内でPtが並んだ場合は1.直接対決の勝者,2.該当チーム内での得失点差,3.該当チーム内での総得点,4.フリップの順に比較する (該当チーム数が変わった場合、また1から順に比較する) | |